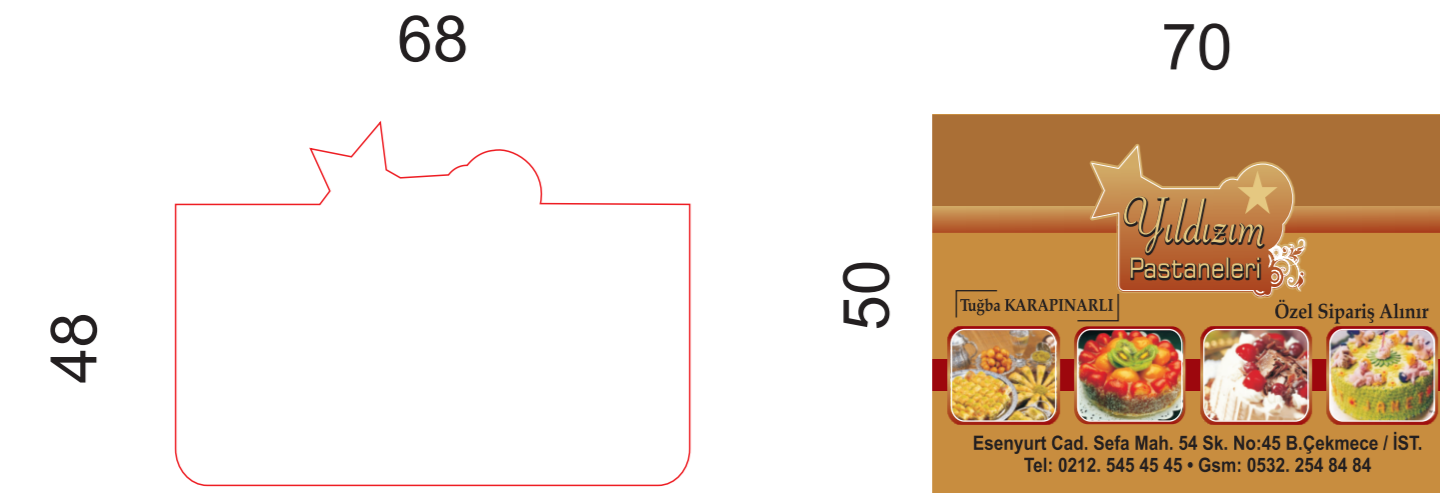


## ÖZEL KESİM

### BIÇAK



- STANDART ZEMİN EBADI - 50\* 70 - OLMALIDIR.
- STANDART EBAT ( BIÇAK ) - 48\*68 - ÖRNEKTE OLDUĞU GİBİ OLMALIDIR.
- ( BIÇAK ) İŞİN YANINDA OLMALIDIR. MÜŞTERİLERİMİZ TARAFINDAN AYARLANIR.
- YAZILARI KONVERTLEYİNİZ.
- İŞİ GRUPLAYINIZ.
- FOTOGRAFLAR ' DA SON DÜZENLEMİYİ YAPTIKTAN SONRA SON OLARAK CYMK BITMAP YAPINIZ.
- KULLANILAN EFEKTLERİ (POWERCLİP, LENS, TRANSPARAN, SYMBOL, FOUNTAIN ) CYMK BITMAP YAPINIZ.
- YAZILARI KİLİT (OVERPRINT) YAPMAYINIZ.



## STANDART EBAT

### BIÇAK



- STANDART ZEMİN EBADI - 50\* 70 - OLMALIDIR.
- STANDART EBAT ( BIÇAK ) - 48\*68 - BIÇAK OVALLIĞI STANDART 5 MM DİR.
- ( BIÇAK ) İŞİN YANINDA OLMALIDIR.
- YAZILARI KONVERTLEYİNİZ.
- İŞİ GRUPLAYINIZ.
- FOTOGRAFLAR ' DA SON DÜZENLEMİYİ YAPTIKTAN SONRA SON OLARAK CYMK BITMAP YAPINIZ.
- KULLANILAN EFEKTLERİ (POWERCLİP, LENS, TRANSPARAN, SYMBOL, FOUNTAIN ) CYMK BITMAP YAPINIZ.
- YAZILARI KİLİT (OVERPRINT) YAPMAYINIZ.



## ÖZEL EBAT

### BIÇAK



- STANDART ZEMİN EBADI YOKTUR. - MÜŞTERİLERİMİZ TARAFINDAN BELİRLENİR.
- BIÇAK, BASKI EBATINDAN 2'şER MM İÇERDE OLMALIDIR.
- ( BIÇAK ) İŞİN YANINDA OLMALIDIR.
- YAZILARI KONVERTLEYİNİZ.
- İŞİ GRUPLAYINIZ.
- FOTOGRAFLAR ' DA SON DÜZENLEMİYİ YAPTIKTAN SONRA SON OLARAK CYMK BITMAP YAPINIZ.
- KULLANILAN EFEKTLERİ (POWERCLİP, LENS, TRANSPARAN, SYMBOL, FOUNTAIN ) CYMK BITMAP YAPINIZ.
- YAZILARI KİLİT (OVERPRINT) YAPMAYINIZ.



ÖNEMLİ

ÖNEMLİ

ÖNEMLİ